

I. Valeur approchée - Arrondi :

- *Activité 1 page 9*

↪ **Retenons:**

- ✓ Un **encadrement** d'un réel x est l'écriture : $a \dots x \dots b$ où a et b sont deux réels.
- ✓ Le réel $b - a$ qui est positif s'appelle de cet encadrement.
- ✓ Pour trouver l'arrondi d'un nombre à un rang donné, on conserve les chiffres de l'écriture décimale de ce nombre jusqu'au rang indiqué
 - Si le chiffre d'après est inférieur ou égal à 4 alors l'arrondi est le nombre obtenu
 - Si non on ajoute 1 au dernier chiffre conservé.

Application: *Activité 3 page 10*

Rappel:

Déterminer **l'écriture scientifique** d'un nombre décimal c'est l'écrire sous la forme $a \times 10^n$ avec $n \in \mathbb{Z}$ et a est un décimal ayant un seul chiffre non nul avant la virgule.

Exemples :

Nombre (écriture décimale)	Ecriture scientifique
923,2531
0,0002537

II. Pourcentage :

- *Activité 1 page 10*
- *Activité 2 page 11*

↪ **Retenons:**

Si une grandeur x vaut $t\%$ d'une grandeur y alors $x = \dots \dots \dots$

A faire : *Activité 3 page 11*

III. Pourcentage d'évolution – Coefficient multiplicateur :**1) Pourcentage de diminution :**

- *Activité 1 page 12*
- ↪ **Retenons:**
 - ✓ Diminuer une grandeur x de $t\%$ c'est multiplier x par
 - ✓ s'appelle **coefficient multiplicateur associé à la diminution de $t\%$** .

Application: *Activité 2 page 13*

2) Pourcentage d'augmentation:

- *Activité 3 page 13*
- ↪ **Retenons:**
 - ✓ Augmenter une grandeur x de $t\%$ c'est multiplier x par
 - ✓ s'appelle **coefficient multiplicateur associé à l'augmentation de $t\%$** .

Application: *Activité 4 page 13*

3) Pourcentage de variation:

- *Activité 5 page 14*
- *Activité 7 page 14*
- ↪ **Retenons:**
 - ✓ Pour déterminer la valeur finale d'une grandeur qui a subi des variations (augmentation et/ou diminution) il suffit de multiplier sa valeur initiale par
 -
 - ✓ Ce produit s'appelle **le coefficient multiplicateur de variation.**

Application: *Activité 8 page 15*

A faire : exercices 13 et 16 pages 24 et 25

IV. Séries chronologiques :

- *Activité 1 page 16*
- *Activité 2 page 17*